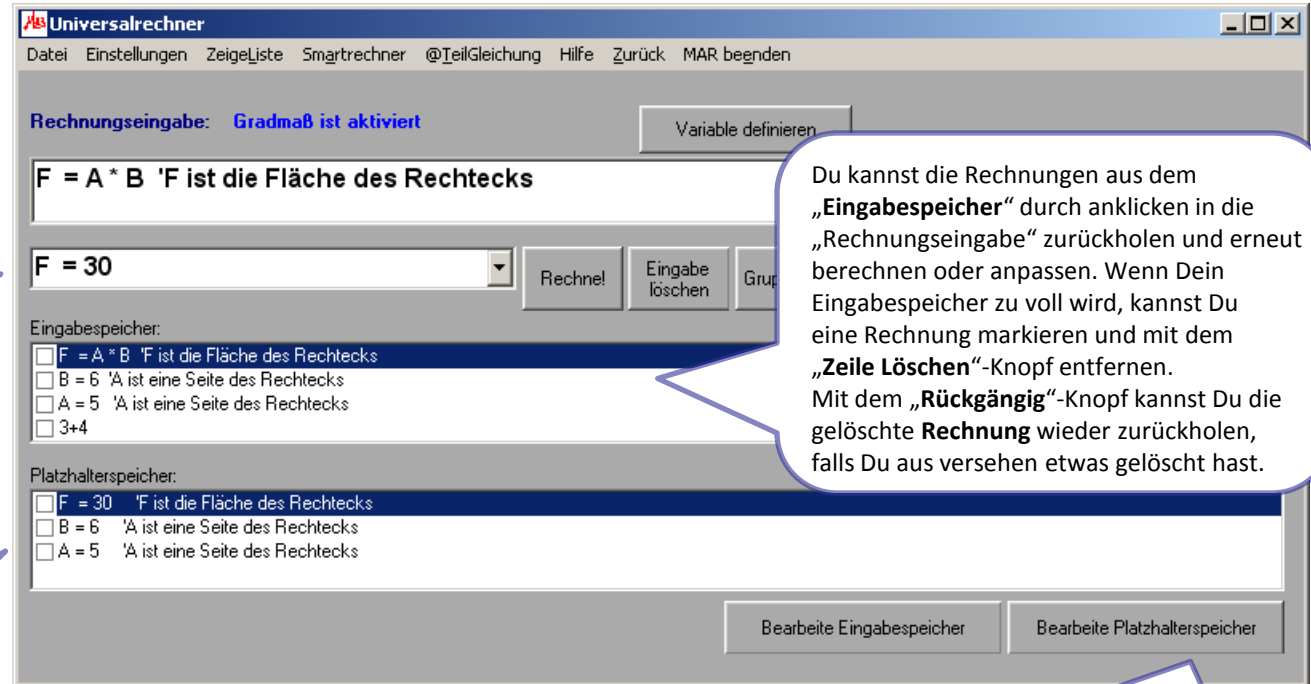


Hier kannst Du deine **Rechnung** eingeben. Du kannst mit **Platzhaltern** arbeiten. Ein Platzhalter ist eine Buchstaben-Zahlenkombination, z. B. „A“, "a2b" oder "Fläche" hinter der eine Zahl steckt. Der Text hinter dem Hochkomma (') wird nicht berücksichtigt. Du kannst so zusätzlich eine **Erklärung** geben, z. B. „F ist die Fläche des Rechtecks“. Wir nennen das einen **Kommentar**. Du brauchst weder mit Platzhaltern noch mit Kommentaren zu arbeiten. Du kannst auch nur „3+4“ eingeben. Probier es aus.

Hier erscheint das **Ergebnis** deiner Rechnung. Du kannst die **Rechnung** mit dem „**Rechne!**“-Knopf starten.

Hier werden alle **Platzhalter** gespeichert. Hast Du schon gemerkt, dass auch **Ergebnisse** aus **Rechnungen** als Platzhalter gespeichert werden?



Du kannst die Rechnungen aus dem „**Eingabespeicher**“ durch anklicken in die „Rechnungseingabe“ zurückholen und erneut berechnen oder anpassen. Wenn Dein Eingabespeicher zu voll wird, kannst Du eine Rechnung markieren und mit dem „**Zeile Löschen**“-Knopf entfernen. Mit dem „**Rückgängig**“-Knopf kannst Du die gelöschte **Rechnung** wieder zurückholen, falls Du aus versehen etwas gelöscht hast.

Klicke hierhin, wenn Du **Platzhalter** direkt in den Platzhalterspeicher schreiben willst.

MAR zwingt Dich nicht dazu mit **Platzhaltern** zu arbeiten. Wenn`s mal schnell gehen soll, ist MAR auch mit der Eingabe „3+4“ in die „Rechnungseingabe“ zufrieden. Das Ergebnis ist „7“. Deine **Rechnung** wird im „Eingabespeicher“ hinterlegt. Im „Platzhalterspeicher“ passiert aber nichts. Probier`s aus.

Bei komplizierten Rechnungen, die Du wiederholt ausführen möchtest empfiehlt das MAR-Team den Gebrauch von **Platzhaltern** und **Kommentaren**. Das macht es Dir auf Dauer einfacher und Du kannst mit der Zeit Deine eigene **Formelsammlung** in MAR Cal aufbauen. Viel Spaß beim Ausprobieren eigener Rechnungen.